

Поздравляем с приобретением подарочного издания настольной игры World of Tanks: RUSH. В этой листовке вы найдёте описание уникальных карт, которые вошли в состав этого набора. Чтобы научиться играть в базовую игру или освоить правила ранее выходявших дополнений, обратитесь к соответствующим книжечкам правил.

Все уникальные карты «Подарочного издания» отмечены значком  — он поможет вам при необходимости отделить эти карты от остальных.

12 ПРОМО-КАРТ

По 2 карты техники каждой нации.

Восемь из этих карт (Poniatowski G1P, Танк РАФ-НИК, VK4502 (P), Tumbleweed Tank, AMX 12t, BT-2, PzKpfw I, M2 Light Tank) уже выходили в качестве промо-материалов, которые раздавались на выставках и турнирах. Теперь вы получили их все в одном наборе. Четыре оставшиеся карты (Light Mk. VIC, Type 90 Naval Sumida, FV215b (183), Type 89 I-Go/Chi-Ro) увидели свет впервые.

Чтобы сыграть в World of Tanks: RUSH с этими промо-картами, просто замешайте в колоду техники карты тех наций, которые участвуют в игре.



12 УНИКАЛЬНЫХ КАРТ ТЕХНИКИ

6 карт универсальной техники и по 1 карте каждой нации.

Если вы играете с универсальной техникой (см. дополнение «Последний бой»), замешайте в колоду и новые карты универсальной техники. Также замешайте карты тех наций, которые участвуют в игре.



6 КАРТ С ТРЕМЯ МЕДАЛЯМИ

По 1 карте каждой нации.

В начале игры положите эти карты в колоды медалей соответствующих наций. Уничтожив в ходе одной атаки сразу три единицы техники, игрок имеет право взять из колоды карту с тремя медалями нужной нации (вместо карты с двумя медалями и карты с одной медалью), — разумеется, если эта карта осталась в колоде. Обратите внимание, что в конце партии такая карта приносит не три, а четыре медали.



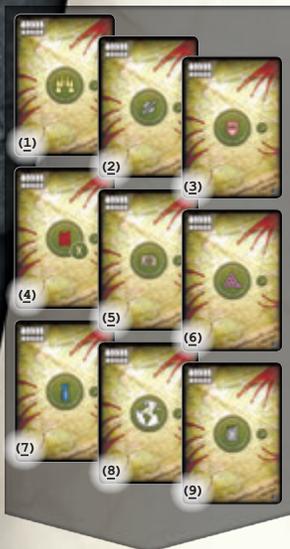
10 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ КАРТ РАЗРУШЕНИЙ

Если вы играете с разрушениями (см. дополнение «Последний бой»), добавьте эти карты к обычной стопке разрушений. Теперь она будет заканчиваться не так быстро.



9 НОВЫХ КАРТ ДОСТИЖЕНИЙ

Добавьте эти карты в колоду достижений и используйте обычным образом. Разумеется, в колоду не следует добавлять достижения, которые не могут быть выполнены. Например, если вы играете без универсальной техники и без разрушений, не добавляйте достижения «Универсальная техника» и «Больше карт со способностью „Разрушение“».



1. Больше карт со способностью «Разведка».
2. Больше карт со способностью «Ремонт».
3. Больше карт со способностью «Неуязвимость».
4. Больше карт со способностью «Национальные ресурсы».
5. Больше карт со способностью «Шпионаж».
6. Больше карт со способностью «Дислокация».
7. Больше карт со способностью «Разрушение».
8. Универсальная техника.

Получает игрок, в чьём отряде в конце игры будет больше всего карт с указанной способностью.

Получает игрок, в чьём отряде в конце игры будет больше всего карт универсальной техники (с глобусом вместо символа нации).

9. Сумма ресурсов.

Получает игрок, на чьих картах будет наибольшая сумма ресурсов (не имеет значения, обычных или национальных) в конце игры.

Обратите внимание, что техника со способностью «Разработка» при распределении достижений считается обладающей всеми способностями (в том числе «Национальными ресурсами»), а также универсальной техникой.



Новая способность — «ШПИОНАЖ»



Бросьте крайнюю карту резерва. Сместите карты резерва в сторону от колоды техники таким образом, чтобы между резервом и колодой высвободилось место под одну карту. Выберите из сброса колоды техники любую карту и положите на высвободившееся в резерве место.

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры: Николай Пегасов — Развитие игры: Петр Тжленев

Иллюстрации: Wargaming.net, Александр Шалдин, Сергей Дулин

Оформление игры: Сергей Дулин, Иван Суховой, Дарья Смирнова

Общее руководство: Михаил Акулов, Иван Попов — Руководство редакцией: Владимир Сергеев

Выпускающий редактор: Александр Киселев — Корректор: Татьяна Луговская

Игру тестировали: Морфей де Кореллон, Константин Пономарев, Илья Семёнов

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

По вопросам издания игр пишите на адрес info@hobbyworld.ru с темой письма «Издание игры».

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игр без разрешения правообладателя запрещены.

World of Tanks © and ™ Wargaming.net LLP.

World of Tanks и логотип World of Tanks являются товарным знаком или зарегистрированным товарным знаком компании Wargaming.net LLP и используются по лицензии.

© 2016 ООО Мир Хобби.

© 2016 Wargaming.net LLP (иллюстрации).



Версия правил: 1.0



www.hobbyworld.ru