

Перед началом первой игры горки и палатки нужно собрать (состоят из 3-2 картонных деталей). Внутри коробки есть специальный отсек для хранения горок, поэтому разбирать их не придется.

Перед началом игры каждый игрок получает поле под застройку (небольшое 4x4, в ходе игры его можно будет расширить), 6 специальных кубиков, карточку свиньи и 3 бонусных карты заданий.

Партия состоит из 6 раундов. Каждый раунд состоит из 4-х фаз.

1. Броски кубиков. Игроки одновременно кидают свои кубики, стараясь "выкинуть" нужные грани (рисунки на гранях кубиков определяют, какие действия сможет далее совершить игрок). Кидать можно, любое количество раз. Понравившийся результат нужно выложить на карточку свиньи, остальные кубики можно перекинуть. После того, как все кубики игрока окажутся на свинье, он может взять жетон порядка хода. Игрок, оставшийся последним, может сделать еще только 3 броска.

2. Загрязнение парка. Игроки подсчитывают количество мусора в своем парке и получают соответствующее количество жетонов грязи. Очки грязи даются за каждого посетителя на аттракционах, за значки с мусором, на выпавших гранях кубиков, за значки с мусором на жетоне порядка хода (у первых игроков мусор вычитается, у последнего прибавляется, поэтому выгоднее быстрее выбрасывать кубики). В конце партии очки грязи уменьшают количество заработанных денег.

3. Выполнение действий, выпавших на кубиках. На каждом кубике на 5 гранях размещены рисунки, определяющие действие, 1 грань пустая. В соответствии с выпавшими на гранях рисунками можно:

- Построить аттракцион (рисунок инструментов на кубике). Горки в игре 3-х видов: 1,2,3 - уровневые 6 цветов. Для их постройки нужно соответственно 1, 2 или 3 выпавших на кубиках инструментов. На маленькую горку можно пригласить 1 посетителя, на среднюю - 2-х, на большую - 3-х. При размещении аттракционов нужно соблюдать правила: горки разного цвета не могут соприкасаться, между ними должен быть проход. А горки одного цвета строятся рядом.
- Построить палатку. В игре используются 5 видов палаток (охрана, казино, информация, реклама, туалет), каждая из них дает дополнительные возможности игроку: перевернуть один кубик нужной гранью, удвоить символы человечков или щеток на одном кубике ...
- Пригласить посетителей (человечек на кубике). Фигурки посетителей вытаскиваются из мешочка вслепую. Перед этим игрок должен положить в мешочек столько фигурок, сколько человечков у него выпало на кубиках (изначально в мешочке уже находится по 1 фигурке каждого цвета). Затем игрок может вытащить столько же фигурок. Но поместить себе на аттракцион он сможет только те фигурки, цвет которых совпадает с аттракционным.
- Убрать парк (щеточки на кубике). За каждый символ щетки на кубиках, можно скинуть жетон грязи.
- Сыграть одну из своих бонусных карт с заданием и получить дополнительный доход. В карточке указаны условия, которые нужно выполнить, чем лучше выполнено условие - тем больше очков получает игрок. Примеры условий: число синих посетителей в парке, число выпавших в этом раунде инструментов... Если игрок сыграл карты, то в конце раунда он пополняет свои карты до 3-х.
- Увеличить площадь парка. Для этого можно использовать любой кубик с любым рисунком. Парк расширяется с помощью полей 2x2. За один раунд можно взять максимум 2 поля расширения.

4. Получение дохода. За каждого посетителя в парке игрок получает 3 очка.

Партия продолжается 6 раундов. После чего игроки подсчитывают свои деньги, вычитают штраф за скопившийся мусор и получают свой окончательный доход. Игрок, получивший самый большой доход, побеждает.