



Ищи- пищи!

ПРАВИЛА ИГРЫ



Ищи-пищи!



ПРАВИЛА ИГРЫ



от 6 лет



1-4 чел



от 15 мин



КОМПЛЕКТАЦИЯ ИГРЫ

- 1 64 фишки с изображениями
- 4 1 кубик с цветами
- 2 10 бонусных фишек
- 5 1 кубик с цифрами
- 3 4 присоски-пищалки
- 6 1 кубик с эмоциями



ЦЕЛЬ ИГРЫ

В «Ищи-пищи!» игроки используют присоски, чтобы как можно быстрее собирать фишки. В каждом раунде игроки кидают три кубика и стараются отыскать на поле фишки, которые соответствуют выпавшим на кубиках эмоциям, цветам и цифрам. Все игроки в каждом раунде действуют одновременно, хватают с игрового поля все подходящие фишки и складывают их в свои стопки, пока на игровом поле не останется фишек, отвечающих символам, выпавшим на кубиках. Если после раунда на поле осталось 5 или более пустых гнезд для фишек, игра заканчивается. Выигрывает тот, кто собрал больше всего фишек!

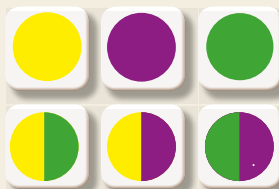
КУБИК С ЦИФРАМИ

Кубик с цифрами показывает число картинок (изображений персонажей игры) на фишке, которую надо схватить. Например, если на кубике выпали числа 1/3, вам нужно схватить только фишки с 1 или 3 картинками.



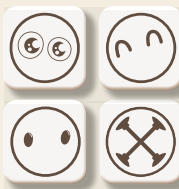
КУБИК С ЦВЕТАМИ

Кубик с цветами показывает цвет картинки, которую нужно схватить. Например, если на кубике два цвета, зеленый и желтый, вам нужно схватить только фишки с изображениями этих цветов.



КУБИК С ЭМОЦИЯМИ

Кубик с эмоциями показывает выражение лица на картинке, которую надо хватать. Если выпадет символ (X), можно хватать фишку с любым выражением лица.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Перемешайте все 64 фишки и разложите их примерно поровну в гнезда на игровом поле.



ВАЖНО!

Бонусные фишки следует замешать в каждую стопку так, чтобы они не оказались наверху стопок в гнездах.



- 2 Убедитесь, что каждый игрок взял присоску и готов играть. Потренируйтесь хватать фишки концом присоски. Ищи-пищи!

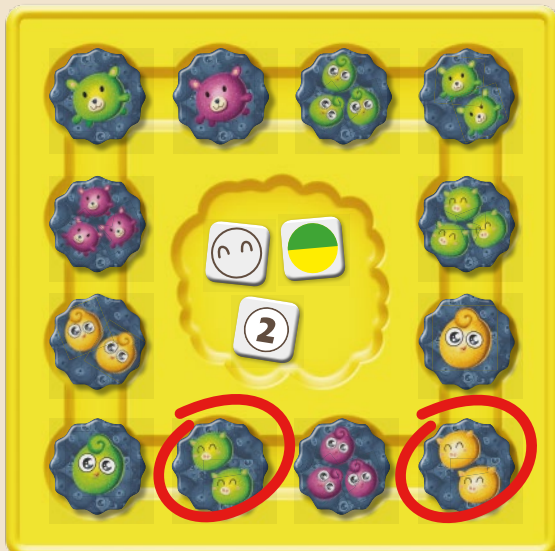


ХОД ИГРЫ

Бросьте все три кубика на середину игрового поля. Все игроки начинают раунд и играют одновременно.

А. НА ПОЛЕ ЕСТЬ ПОДХОДЯЩИЕ ФИШКИ


- 1 Старайтесь схватить первым фишку, которая совпадает со всеми выпавшими на кубиках символами. Так же должны поступать остальные игроки. Схватив фишку присоской, добавьте ее в свою стопку фишек. Потом хватайте дальше!
- 2 На поле может оказаться несколько фишек, соответствующих выпавшим на кубиках символам. Раунд заканчивается, когда все подходящие фишки разобраны.
- 3 Бонусные фишки можно хватать всегда, независимо от результата броска кубиков. Увидите бонус – хватайте как можно скорее!




Если кубик с цветами или кубик с цифрами показывают два и больше цветов или чисел, можно хватать фишки со всеми этими цветами и числом картинок — при условии, что и прочие характеристики картинок соответствуют символам на кубиках.

Пример
улыбка / зеленый, желтый / 2
Хватайте зеленые или желтые фишки, на которых есть улыбка и 2 изображения!



ВАЖНО!
Символ  на кубике с эмоциями означает, что можно хватать фишку с любым выражением лица, при условии, что и прочие характеристики картинок соответствуют символам на кубиках.

Пример
 / фиолетовый / 3
Хватайте фиолетовые фишки, на которых есть 3 изображения!


- 4 В конце каждого раунда все игроки должны проверить свои фишки и убедиться, что они соответствуют символам на кубиках. Если игрок случайно ошибся и взял не те фишки, их надо вернуть в любое из гнезд на игровом поле. Туда же кладутся штрафные фишки из стопки игрока — по одной за каждую неверно схваченную фишку. Как только проверка закончена, начинайте новый раунд и кидайте кубики снова.

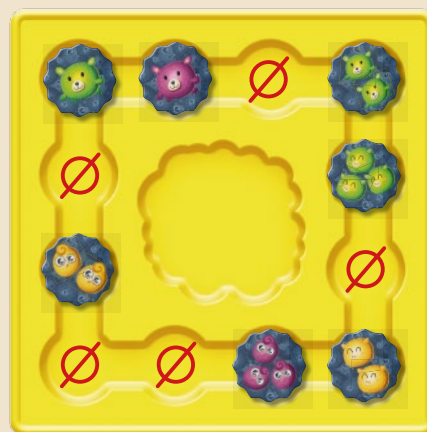
Б. НА ПОЛЕ НЕТ ПОДХОДЯЩИХ ФИШЕК

Если после броска кубиков на игровом поле не оказалось фишек с картинками, которые соответствуют символам на кубиках, все игроки быстро поднимают свои присоски и пицат! Тот из игроков, кто запищал последним, кладет одну из своих фишек обратно на поле, в любое из гнезд по выбору. После этого можно начинать новый раунд и снова бросать кубики.



КОНЕЦ ИГРЫ

Когда на игровом поле опустеют 5 гнезд для фишек , в конце этого раунда игра заканчивается. Все игроки сравнивают свои стопки фишек. Игрок с самой высокой стопкой выигрывает!



ВАРИАНТ ДЛЯ ИГРОКОВ ПОМЛАДШЕ

Возьмите один или два кубика вместо трех — это упростит поиск совпадений. Для игры с одним кубиком выберите кубик с цветами или кубик с цифрами. Для игры с двумя кубиками выберите кубик с цветами и кубик с цифрами (или используйте другую комбинацию по вашему выбору). Когда игроки научатся играть с двумя кубиками, добавьте третий, чтобы усложнить игру и сделать ее интереснее.