

Конец игры

- Игра продолжается до тех пор, пока не закончатся карты красок (10 раундов при обычной игре и 12 при игре с дополнительным правилом).
- Игрок, собравший больше всего предметов и животных, побеждает!
- При ничьих побеждает тот, у кого больше жёлтых карт.

Дополнительное правило для опытных игроков

Добавьте в колоду красок две многоцветные карты. Когда открывается одна из этих карт, каждый игрок должен выбрать себе один ряд из карт на столе (4 карты по вертикали или горизонтали) и оградить его с обеих сторон двумя своими кистями одинакового цвета (какой именно цвет, игрок выбирает сам). Нельзя выбирать тот ряд, который успел выбрать другой игрок.

Далее игроки по очереди (вначале активный игрок и далее по часовой стрелке) переворачивают карты в своём ряду и забирают все карты, чей цвет совпал с цветом выложенных ими кистей. Если повезёт, можно забрать сразу три или четыре карты!



Режимы игры для юных художников



ПО ОЧЕРЕДИ. Не используйте многоцветные карты. Игроки совершают ход не одновременно, а по очереди. Когда карты в стопке красок закончатся, перемешайте их и снова выложите в стопку. Игра заканчивается по истечении 30 раундов, когда стопка красок опустеет в третий раз.

ОДИНОЧНЫЙ РЕЖИМ. Не используйте многоцветные карты. Возьмите все 40 карт кистей, затем переверните верхнюю карту стопки красок и попытайтесь отыскать все карты требуемого

цвета. За один раунд можно выложить не более 8 кистей. Заберите себе карты, цвет которых угадали, а если цвет карты угадан неверно, она сбрасывается. После этого заберите сыгранные кисти и откройте следующую карту краски. Игра заканчивается через 10 раундов или если закончились карты предметов и животных. Количество верно угаданных карт — ваш итоговый счёт.



Разработчики игры: Валери Фуркад и Жан-Филипп Марс

Дизайн и иллюстрации: Мари Левиль

Русское издание:
ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Руководство редакцией: Владимир Сергеев
Главный редактор: Александр Киселев
Переводчик: Александр Бурдаев
Редактор: Валентин Матюша
Художник: uildrim
Дизайнер-верстальщик: Кристина Соозар
Корректор: Ольга Португалова
Предпечатная подготовка: Иван Суховой

По вопросам издания игр пишите на адрес newgame@hobbyworld.ru.

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.



Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.
© 2016 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.
www.hobbyworld.ru

© 2012 MJ Games. All rights reserved.