



ЛЕКСИТ

ПРАВИЛА ИГРЫ

АВТОР: Дарья Прохорова
ИЛЛЮСТРАТОР: Таисия Завьялова
ДИЗАЙН: Анастасия Воропина

10+

2-6
ИГРОКОВ

30
МИНУТ

КОМПОНЕНТЫ



50 карт

(с картинкой на одной стороне и символами доступных действий на другой)

Правила игры

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Посмотрите на карту, выпишите на листочек бумаги слова, называющие предметы и персонажей с картинки, а потом преобразуйте их в новые слова. Для этого используйте доступные в ходе раунда действия: это может быть добавление, удаление, замена и перемешивание букв. Ваша цель – набрать больше всех очков по итогам пяти раундов, составляя самые длинные слова быстрее других участников!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Поместите колоду карт стороной с символами вверх (картинкой вниз) в центр стола.

Каждый игрок берёт листок бумаги и ручку для записи слов, а самый ответственный участник берёт также лист бумаги для ведения счёта.

ХОД ИГРЫ

В игре 5 раундов, и каждый из них проходит следующим образом:

Откройте верхнюю карту и положите её рядом с колодой так, чтобы картинка хорошо была видна всем участникам. Сразу после этого все игроки одновременно начинают искать на ней изображения предметов, которые можно назвать (существительные). Найденные таким образом слова вы превращаете в новые с помощью различных действий (смотрите далее), а результат записываете на листе бумаги.

Доступные в текущем раунде действия указаны на верхней карте закрытой колоды. Каждое из указанных действий можно применять к каждому слову только один раз (итого в каждом слове может быть максимум три изменения). Не обязательно использовать все указанные операции.



Добавить 1 букву
В любое место слова






Заменить
1 любую букву



Убрать 1 букву
Из любого места слова



Перемешать
буквы в слове

Например, если вам доступны действия   , из слова «лгушка» вы можете сделать слово «лушка» (-л,-я,г=п), из слова «кувшинка» – «кувшин», из слова «яблоко» – «блок» или «клок».

Все игроки одновременно как можно быстрее составляют слова и записывают их. Игрок, первым придумавший 5 слов, говорит: «Стоп!» В этот момент игра останавливается, и все участники подсчитывают победные очки. Смотрите раздел «ПОДСЧЁТ ОЧКОВ».

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ:

- Как исходные, так и полученные слова должны быть нарицательными существительными в именительном падеже единственного числа без уменьшительно-ласкательных суффиксов.
- Из одного слова с картинки в ходе раунда можно получить несколько разных слов. **Получать новые слова из полученных слов нельзя.**
- Полученные слова не должны быть однокоренными с исходными.
- Полученные слова не должны состоять менее чем из 4 букв.
- Нельзя использовать уже выполненные в предыдущих раундах превращения.

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

- За каждое верно составленное слово из 4 букв игрок получает 1 победное очко. За каждую следующую букву в слове игрок получает ещё по одному очку, то есть слово из 5 букв принесёт участнику 2 очка, слово из 6 букв – 3 очка... и так далее.
- За каждое неверное слово игрок теряет 1 очко. Ошибкой считается использование слова, которого нет на картинке (если все согласны, что его нет), использование слова с картинки в неизменённом виде, несоответствие слова требованиям, использование недоступных действий или применение действия больше дозволенного числа раз.

Запишите очки на листе бумаги. После этого раунд завершается. Откройте новую карту и начните следующий раунд по тем же правилам.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается после пятого раунда. Игрок с наибольшим числом очков становится победителем. Победителей может быть несколько.

ДЛЯ ОПЫТНЫХ ИРОКОВ!

Играйте по базовым правилам с одним изменением:

Если два или несколько игроков в ходе раунда составили одинаковые превращения (исходное слово у игроков совпадает и полученное тоже совпадает), они не получают очков за эти слова.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru – там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!