

ИГРОВОЙ МАТЕРИАЛ И ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 вертикальная прозрачная игровая рамка, 9 светлых фигур, 9 темных фигур.
- Игроки договариваются о том, кто будет играть светлыми фигурами, а кто — темными.
- Игроки садятся друг напротив друга лицом к игровой рамке и помещают свои фигуры перед собой (рис. 1).

ОДНА ИГРА

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Добиться того, чтобы противнику пришлось сыграть такой фигурой, которая останется за пределами игровой рамки (рис. 2).

ХОД ИГРЫ

Игру начинает игрок со светлыми фигурами. Игроки по очереди выбирают одну из своих фигур и помещают ее в игровую рамку, позволяя ей свободно упасть (рис. 3). Фигуру нельзя помещать в рамку, применяя силу, ее можно только забрасывать. Нельзя перемещать игровую рамку или менять расположение уже брошенных фигур.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Первый игрок, разыгрывающий фигуру, край которой остается за пределами рамки, проигрывает в игре (рис. 2).

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

Несколько минут.

МАТЧ

ЦЕЛЬ МАТЧА

Заставить противника истратить все свои фигуры, чтобы он не смог закончить начатую игру.

ХОД МАТЧА

Игроки разыгрывают несколько игровых партий подряд. По окончании каждой партии фигуру, оставшуюся за пределами игровой рамки, изымают из игры. Она остается вне игры в течение всех последующих партий. Победитель партии начинает следующую партию.

ОКОНЧАНИЕ МАТЧА

Матч завершается, когда один из игроков больше не может продолжать начатую игровую партию.

Как только у игрока заканчиваются фигуры, он проигрывает, и победителем становится его противник.

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

5—20 минут.

