



НОВЫЕ ДРУЗЬЯ

ПРАВИЛА ИГРЫ



Правила игры предназначены для чтения взрослыми детям.

Лео и Тиг отправляются в путешествие на летающем корабле, чтобы вернуть домой обезьянку Ли-ли. В пути их ждут множество приключений, старые знакомые и новые друзья. Собирайте карты главных персонажей мультсериала и помогите героям достичь своей цели!

Состав игры



- 40 карт персонажей (по четыре карты Лео, Тига, Ли-ли, Милы, Редьяры, Кубы, Спайка, Стеллы, Фили и Каза);



- 9 карт победных очков (по три карты с 3, 2 и 1 очками).

Цель игры

Помогите Ли-ли вернуться домой и спасти сокровище обезьян. Собирайте наборы из одинаковых карт персонажей и получайте победные очки. Тот, кто наберёт больше всего очков, станет победителем.

Подготовка к игре

Тщательно перемешайте колоду с картами персонажей и сдайте каждому игроку по четыре карты. Карты победных очков сложите в стопку по убыванию числа очков и листьев: верхней должна лежать карта с тремя очками и тремя листьями, дальше — с тремя очками и двумя листьями, в самом низу — с одним очком и одним листом. Получившуюся стопку положите рядом с колодой. Первым ходит тот из игроков, кто последним видел обезьяну.



Колода персонажей



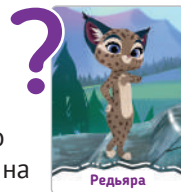
Стопка победных очков



Карты игрока

Ход игры

В свой ход выбери любого соперника и спроси, есть ли у него карты определённого персонажа. При этом у тебя на руке должна быть хотя бы одна карта того персонажа, которого ты назвал. Например, Артём спрашивает: «Илья, у тебя есть карты Спайка?». Он не может спросить про Спайка, если у него самого нет ни одной такой карты.



Редьяра

Если у соперника есть хотя бы одна названная карта, он передаёт тебе все карты с этим персонажем. На этом твой ход заканчивается.

Если у него нет названных карт, он отвечает: «Лети дальше». В этом случае возьми на руку верхнюю карту колоды. Если это оказалась карта названного персонажа, покажи её всем и сделай ещё один ход. Иначе твой ход заканчивается.

Важно! Игроки не должны обманывать друг друга!

Если в какой-то момент игры у тебя на руке собрались все четыре карты одного и того же персонажа, выложи их все перед собой, заberi верхнюю карту из стопки победных очков и тоже положи её перед собой.

Если в начале твоего хода у тебя на руке нет карт, просто возьми верхнюю карту колоды. На этом твой ход заканчивается.

Следующим ходит твой сосед по часовой стрелке.

Конец игры

Как только кто-то забрал последнюю, девятую карту из стопки победных очков, игра заканчивается. Игроки подсчитывают, сколько победных очков они набрали. Тот, кто набрал больше всех очков, становится победителем. Если таких несколько, побеждает тот из них, у кого есть карта с наибольшим числом очков (а если и эти карты одинаковы – тот, на чьей карте больше листьев).



Создатели игры

Руководитель проекта: Петр Тюленев

Директор издательского департамента:
Александр Киселёв

Издатель: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Валентин Матюша

Заместитель главного редактора:

Анастасия Егорова

Старший дизайнер-верстальщик:

Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Кристина Соозар

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.



Играть интересно

© 2023 ООО «Мир Хобби».
Все права защищены.

Версия правил 1.0

hobbyworld.ru

**? Остались вопросы по правилам?
Мы с радостью вам поможем!**

Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru

ПРИЛОЖЕНИЕ
МУЛЬТ
ВСЕ ЛЮБИМЫЕ
МУЛЬТИКИ ТУТ!



МУЛЬТ
телеканал

© АО «Цифровое
Телевидение», 2023

© ООО «НОЛЬ ПЛЮС
МЕДИА», 2023

