

Данетки

Правила

1. Возьмите карту.
2. Прочитайте историю про себя, и не показывайте карту никому.
3. Прочитайте краткое описание истории, напечатанное жирным шрифтом.
4. Другие игроки будут задавать вам вопросы, на которые можно отвечать только «да» и «нет».
5. Задача других игроков — угадать, что за история зашифрована в вопросе.

Когда история будет угадана, карту берёт следующий игрок по часовой стрелке.

Пример игры

- Пилот выпрыгнул из самолёта, упал на землю, но не разбился.
- Он прыгнул с парашютом?
- Нет.
- Самолёт летел быстро?
- Нет.
- Человек летел не очень долго?
- Да.
- Самолёт стоял на взлётной полосе?
- Да.

Графика: А. Зубов.

Над игрой работали: Д. Кибкало, Б. Солодухин, В. Шароваров, С. Абдульманов, Т. Фисейский.

© ООО «Магеллан», 2012

www.mglan.ru

125040, Россия, Москва, улица Нижняя, дом 7.

Телефон +7-926-522-19-31